



# Alvaro Conejo

(Vyndil\_Arts)

2D & 3D ARTIST

## SOBRE MI

Artista con interés en ampliar sus horizontes y alcanzar la prosperidad mediante la creatividad y el esfuerzo.

## HABILIDADES PROFESIONALES

### HardSkills:

- Español Nativo e Ingles C1
- Modelado y Esculpido
- Retopología
- Uv Mapping y Texturizado
- Animación Cine y Videjuegos
- Lighting y Color Key
- Render con Arnold y RenderMan
- Postproduccion y Compo
- Concept Art e Ilustración 2D

### SoftSkills:

- Creatividad Y Flexibilidad
- Pensamiento Crítico
- Resiliencia y Pasión
- Comunicación Visual
- Proactivo y Colaborativo
- Independencia

## ¡CONTÁCTAME!

 ConejoCanaverasAlvaro.jobs@gmail.com

 @Vyndil\_Arts

 Álvaro Conejo Cañaveras

 <https://vyndilarts.wixsite.com/artist>

 +34 603 56 90 70

## FORMACIÓN

### Animum 3D

- *Master De Dibujo y Animación 2D* | Oct 2020 - Jul 2021
- *Carrera Extendida de Arte 3D para Cine y Videjuegos*  
(En proceso | Oct 2021 - Jul 2025)

### Escuela de Artes San Telmo

- *Bachillerato Artístico* | Sept 2017 - Jun 2019

### Escuela de diseño Gauss Multimedia

- *Curso Monográfico Adobe illustrator* | Jun 2019
- *Curso Monográfico Adobe InDesign* | Jun 2019
- *Especialista en Motion Graphics* | Oct 2019 - Feb 2020

### Domestika

- *Pintura e ilustración Realista* de Jaime San Juan Ocabo
- *Concept Art para escenarios* de Jean Fraise
- *Tecnicas de Gestión del Tiempo* de Mónica Rodríguez
- *Modelado de personajes en Maya* de Fer Aguilera Reyes
- *Introducción a Maya* de Miguel Miranda
- *Introducción a Procreate* de Juan Garcia Mora

## SOFTWARES QUE EMPLEO

- Autodesk Maya
- Procreate
- Z-Brush
- Photoshop
- Substance Painter
- AfterEffects
- XGen
- PureRef
- Nuke
- Unreal Engine
- SpeedTree
- MarvelousDesigner

# Web & Portfolio

